

d.V.e.



Studiemiddag 14 december 2016

Week van het economie onderwijs

Activerende didactiek Management & Organisatie (Bedrijfseconomie)

Workshop door De Vrolijke Economen:

Bartha Moerkerk

Rina Timmerman



Inhoud workshop 'De Vrolijke Economen'

Introductie DVE

Activerende didactiek

Kennismaking met opdrachten:

"Make Your Choice"

"Woordslang"

"Puzzelen"

"Gaat er al een belletje rinkelen?"

"Ken je getallen"

Afsluiting

De Vrolijke Economen

Bartha Moerkerk
docent m&o en economie
decaan havo
CSG Prins Maurits
Middelharnis



Rina Timmerman
lerarenopleider
economie
Windesheim Zwolle
Symbaloo Web2.0

Missie DVE

Bijdragen aan het ontwikkelen van de kwaliteit van de vakken economie en m&o:

- Activerende didaktiek
- Verrassende invalshoeken
- Dicht bij de leerling
- Gebruik van nieuwe media
- Informeel karakter

Producten van DVE

1. Bundel Markt
2. Bundel Ruilen over de tijd
3. Bundel Schaarste en Ruil
4. Bundel M&O
5. Bundel Experimenten

www.devrolijkeeconomen.nl

In de (verre) toekomst:

- Bundels over de ontbrekende concepten voor economie
- Bundel m&o II

Activerende didactiek voor M&O

Vereenvoudigen van de lesstof

Motiveren van de leerlingen

Begrippen trainen en/of inzicht bevorderen



**Leuker kunnen we
het niet maken,
wel vrolijker**

Kennismaking met opdrachten



Zoek de Vout

(opdracht 7 uit de m&o bundel)



Wat:

- Leerlingen gaan op zoek naar de fouten.

Hoe:

- Op papier:

4. Nv

Meestal beursgenoteerd	Aandelen aan toonder	Vennootschaps- belasting	Algemene Vergadering van Aandeelhouders	Geen scheiding leiding en eigendom
---------------------------	-------------------------	-----------------------------	---	---------------------------------------

Motivatie: _____

- Digitaal: kahoot.it

- Te kopiëren naar je eigen account
- Zelf aan te passen

Q1 Welke reden kun je niet noemen voor winstreservering?

19

Next >

Answers

▲ aflossen vreemd vermogen

⬢ agioreserve creëren

● dividendstabilisatie

■ expansie van de nv

kahoot.it Game-pin: 324344

Game-pin: 324344 Q1

Linda

Make your choice

(opdracht 12 uit de m&o bundel)



Wat:

- Oefenen met (examen)vragen over kosten en opbrengsten

Hoe:

- De leerlingen maken foute meerkeuze antwoorden voor andere leerlingen
- Daarna lossen ze de opdracht van de ander op

Woordslang

(opdracht 5 uit de m&o bundel)



Wat:

- Herhalen van de theorie over de onderwerpen:
 - Break-evenanalyse
 - Kosten- en opbrengstenanalyse
 - Voorraad

Hoe:

- De leerlingen koppelen twee dominostenen aan elkaar zodat het begrip bij de juiste omschrijving past. Dit gaat door totdat de slang compleet is en alle kaartjes gebruikt zijn.

Gaat er al een belletje rinkelen?

(opdracht 3 uit de m&o bundel)



Wat:

- Berekenen van contante waarde van reclames over mobiele telefonie

Hoe:

- Oefenen met het lezen van bronnen
- Oefenen met het invullen van de tijdlijn
- Oefenen met het schrijven van een onderbouwd advies

Ken je getallen

(opdracht 17 uit de m&o bundel)



Wat:

- Herhalen van de balansposten bij een nv
- Opstellen van de formules van kengetallen en ratio's

Hoe:

- De leerlingen leggen alle kaartjes op de juiste plek waarna ze de perfecte balans in hun schrift hebben staan
- Hierna maken ze een formuleblad met de kengetallen en ratio's
- Deze opdracht opgevolgd worden door opdracht 18 en 19, waar met de kengetallen gerekend wordt.

Break the Code

(opdracht 10 uit de m&o bundel)



Wat:

- Herkennen, begrijpen en herhalen van begrippen
- Verschillen en/of overeenkomsten tussen kosten en uitgaven vinden

Hoe:

- In groepen aan de slag; samenwerken en onderling leren stimuleren
- 3 puzzels maken die leiden tot oplossing van de code
- Spel is door leerlingen ook online te spelen

3 rondes in deze workshop

(met 2 opdrachten uit de bundel + 1 opdracht eigen ontwerp)



Wat:

- Ronde 1: deelnemers spelen Woordslang (10 min.)
- Ronde 2: deelnemers spelen Break the Code (10 min.)
- Ronde 3: deelnemers bedenken zelf een lesopdracht voor hun onderwijssituatie (onderwerp, werkvorm, voorwerp)

Hoe:

- Ronde 1 & 2: DVE-materialen (kaartjes)
- Ronde 3: Voorwerpen aanwezig: auto, beer, zakje noten, afwasborstel, LEGO-huisje, e.d.
Selecteren onderwerp en werkvorm m.b.v. 2 webtools (zie volgende slide)

Webtools bij ronde 3

(fruitmachine en namenkiezer)



Wat:

- 2 webtools om uit een aanbod aan onderwerpen en werkvormen één keuze te maken

Hoe:

- Fruitmachine; voer gewenste woorden in bijv. marketingplan resultatenrekening rente break-even aandelen eigen vermogen verkoopprijs afschrijvingen
- Namenkiezer; voer gewenste woorden in bijv. starter, kennis activeren, illustreren, rollenspel, onderzoekend leren, oefenen, discussie

Vragen?



Bundels te bestellen via LWEO of bezoek onze website: www.devrolijkeeconomen.nl

Bedankt voor uw interesse!



*Hopelijk heeft u nieuwe
inspiratie opgedaan
voor activerende
lessen. Veel plezier!*

